

**Pacientes acogidos en 2012**

	<u>Mujeres</u>	<u>Varones</u>	<u>Total</u>
Enfermos	9	73	82
Familiares	35	4	39
<b>Totales</b>	<b>44</b>	<b>77</b>	<b>121</b>

**Desglose por tramos de edad de los pacientes acogidos**

	<u>Enfermos</u>		<u>Familiares</u>		<u>Totales</u>
	<u>M</u>	<u>V</u>	<u>M</u>	<u>V</u>	
Menores de 20 años	1	3	0	0	4
De 21 a 30 años	2	14	6	1	23
De 31 a 40 años	1	24	10	0	35
De 41 a 50 años	2	13	8	1	24
De 51 a 60 años	2	11	5	1	19
Mayores de 61 años	1	8	6	1	16
<b>Totales</b>	<b>9</b>	<b>73</b>	<b>35</b>	<b>4</b>	<b>121</b>
	<b>82</b>		<b>39</b>		

**Causas de altas y bajas producidas**

	<u>Enfermos</u>		<u>Familiares</u>		<u>Totales</u>
	<u>Mujeres</u>	<u>Varones</u>	<u>Mujeres</u>	<u>Varones</u>	
ABANDONO	5	53	20	0	78
FIN DE TRATAMIENTO	3	13	5	0	21
NO INICIÓ TRATAMIENTO	0	2	3	1	6
<b>TOTALES</b>	<b>8</b>	<b>68</b>	<b>28</b>	<b>1</b>	<b>105</b>

**Desglose de pacientes en tratamiento**

	<u>Mujeres</u>	<u>Varones</u>	<u>Total</u>
ENFERMOS	19	150	169
FAMILIARES	96	6	102
<b>TOTALES</b>	<b>115</b>	<b>156</b>	<b>271</b>

**Desglose por adicciones de pacientes en tratamiento**

	<u>Enfermos</u>		<u>Familiares</u>		<u>Totales</u>
	<u>Mujeres</u>	<u>Varones</u>	<u>Mujeres</u>	<u>Varones</u>	
COMPRAS COMPULSIVAS	6	6	3	0	15
INTERNET	0	1	1	0	2
JUEGO FÍSICO	11	133	90	6	240
JUEGO Y OTRAS	0	1	0	0	1
JUEGOS "ON LINE"	0	7	4	0	11
MÓVILES	1	1	1	0	3
OTRAS	0	1	0	0	1
VIDEOJUEGOS	0	2	1	0	3
<b>TOTALES</b>	<b>18</b>	<b>152</b>	<b>100</b>	<b>6</b>	<b>276</b>